

ДЕСЯТОЕ КОРОЛЕВСТВО



Делаем игрушки,
которые нравятся детям и
по карману их родителям!

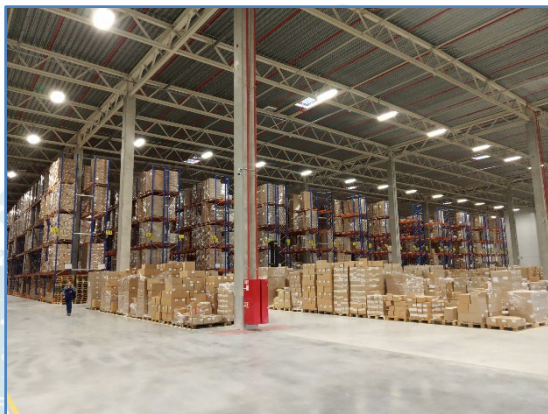
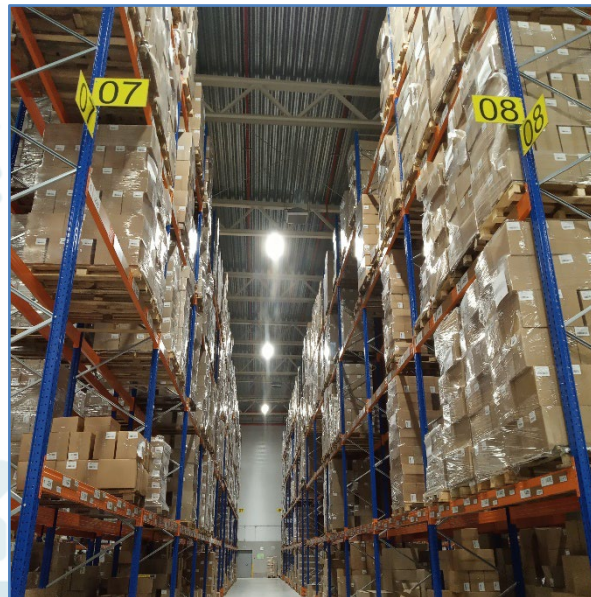
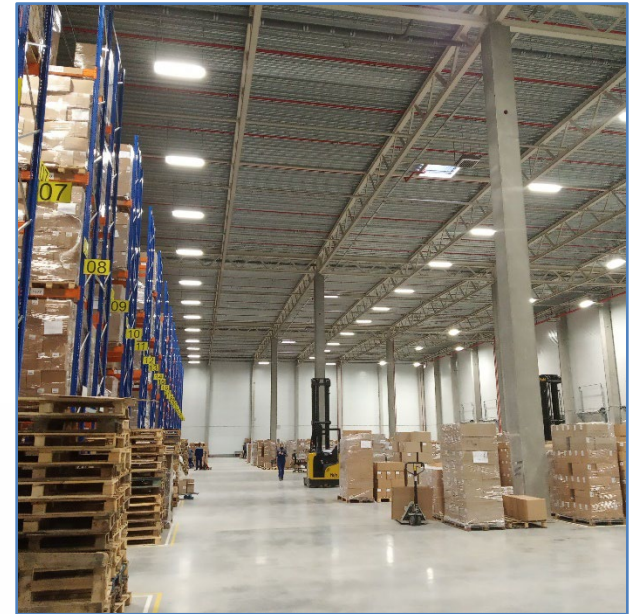


- **Основана в 2002г.**
- В группу компаний входят производственные и торговое предприятия
- Полный производственный цикл
- Выпускаем более 2000 наименований игр и игрушек
- Каждый рабочий день мы делаем более одной новой игрушки
- В 2021 году выпустили более **12 000 000** игр и игрушек
- С 2018 года являемся системообразующим предприятием РФ
- Являемся обладателями около 100 товарных знаков и 30 патентов на изобретения и полезные модели

ПРЕИМУЩЕСТВА:

Все свое:

- Собственными производственными площадками
- Склады
- Земельные участки
- Собственный отдел разработок
- Лучшие специалисты



МЫ ВСЕГДА РАСТЕМ

ПРЕИМУЩЕСТВА:

Полный цикл:

От разработки и дизайна,
до реализации!

Освоенные технологии:

- Полиграфия
- Металлообработка
- Литье из полимерных материалов под низким и высоким давлением
- Печать на любых материалах
- Деревообработка
- Лазерная резка

МЫ ВСЕГДА РАСТЕМ

Мы реализуем продукцию через ВСЕ каналы продаж:

- Федеральные сетевые магазины
- Региональные сетевые магазины
- Розничные магазины
- Оптовые компании
- Он-лайн торговля - ведущие маркетплейсы
- Собственный интернет магазин

МЫ ПРОИЗВОДИМ ИГРУШКУ С ЛУЧШИМ СООТНОШЕНИЕМ ЦЕНЫ И КАЧЕСТВА НА РЫНКЕ

Продукция:

- Игры
- Настольные игры
- Развивающие игры
- Обучающие игры
- Логические игры
- Конструктора
- Кубики
- Товары для творчества

Наша продукция:

- Качественная
- Полезная
- Обучающая
- Доступна каждому
- Всегда в тренде
- Разной ценовой категории



Рис. 1

«БРЕЙК ДАНС» (Рис.1)

это веселая активная игра на полу для 2-4 участников. В процессе игры нужно вставлять на заданные цветные круги, используя руки и ноги, и стараться удержать равновесие.

«МАФИЯ» (Рис.2)

командная психологическая пошаговая ролевая игра с детективным сюжетом, моделирующая борьбу информированных друг о друге членов различных групп населения.



Рис. 2

«АКТИВ-ТЙМЕ» (Рис.3)

командная игра, заключающаяся в обмене идеями между игроками за установленный промежуток времени с помощью 3 форм общения: вербально, с помощью мимики или графических объяснений.

«ТАРАНТИНКИ. ГДЕ Я НАХОЖУСЬ?» (Рис.4)

серии Актив time - это командная игра для хорошей компании. Игрок должен угадать, что у него «написано на лбу», задавая наводящие вопросы другим игрокам.



Рис. 3



Рис. 4

НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ



Рис. 5

«ИГРА-ХОДИЛКА» (Рис.5), повествует о приключениях маленького, дружелюбного Монстрика. В игре могут принимать участие дети и взрослые от 2 до 6 человек, которые по очереди кидают кубик и продвигаются по клеточкам на выпавшее количество шагов. Побеждает тот, кто первым доберется до дома.



Рис. 6

«КЛАССИЧЕСКОЕ РУССКОЕ ЛОТО» (Рис.6), с деревянными бочонками и жетонами, которые хранятся в жестяном чемоданчике. Настоящая семейная игра.

«ШАШКИ, ШАХМАТЫ» (Рис.7) Это набор классических настольных игр, позволяющие играть во все варианты шашек (включая международные или столклеточные шашки) и шахматы.

«СЛОВОДЕЛ» (Рис.8) интересная игра для детей и взрослых, основанная на знании русского языка. Составляя слова и располагая их на игровом поле, игроки набирают очки.



Рис. 7

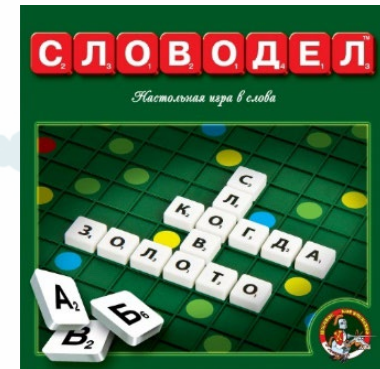


Рис. 8

РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ



Рис. 9

«ДОСОЧКИ СЕГЕНА» (Рис.9),

это развивающая игра для малышей, созданная по разработкам известного французского педагога и врача Эдуарда Сегена. Задача ребенка - правильно подбирать деревянные пазлы-вкладыши по цвету и форме.

«МОЗАИКА» (Рис.10),

С помощью Мозаики можно собирать различные композиции. Так ребёнок развивает воображение, внимательность и логику, тренирует мелкую моторику рук, а также усваивает такие понятия, как часть и целое, и учится различать цвета.



Рис. 10

«ДЕНЕЖКА БЕЗ СДАЧИ» (Рис.11)

Baby Toys Games знакомит со всеми разновидностями монет. Она помогает ребёнку освоить основные математические операции (сложение, вычитание), научит разбираться в понятиях «дороже»-«дешевле» и грамотно управлять своими финансами в будущем.

«РИСОВАЛКИ,ОБВОДИЛКИ» (Рис.12)

интересная игра для детей и взрослых, основанная на знании русского языка. Составляя слова и располагая их на игровом поле, игроки набирают очки.



Рис. 11



Рис. 12

ОБУЧАЮЩИЕ ИГРЫ



Рис. 13

«ЛОТО» (Рис.13)
в составе игры Лото – фишки с буквами и карточки с изображениями. Дети учатся определять, на какую букву начинается название изображенного объекта.

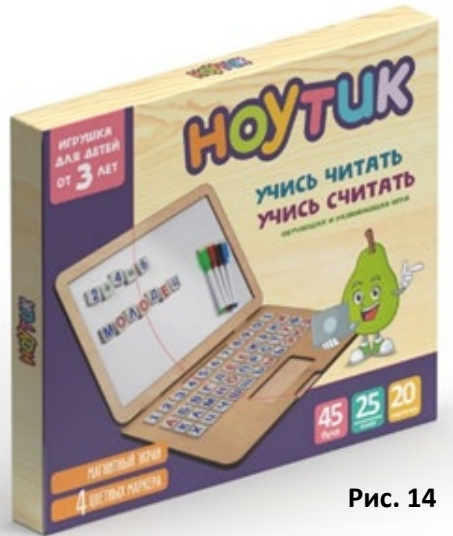


Рис. 14

«НОУТИК» (Рис.14)
деревянный компьютер «Ноуттик» представляет собой копию настоящего ноутбука, где вместо экрана – магнитно-маркерное поле, а вместо клавиш – вынимаемые фишки с магнитом. С помощью игры можно знакомить ребенка с новыми словами, осваивать простейшие математические операции или рисовать.

«ЦИФРЫ» (Рис.15)
С помощью игры Цифры «Учись играя» дети учатся счету от 1 до 10 и сопоставлению цифры с количеством объектов на картинке.

«АЗБУКА» (Рис.16)
азбука с картинками создана для ознакомления ребенка с русским алфавитом и освоению чтения по слогам.

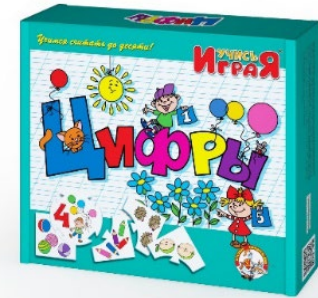


Рис. 15



Рис. 16

ЛОГИЧЕСКИЕ ИГРЫ



Рис. 17

«**ТАНГРАМ**» (Рис.17), в приложенном буклете 48 заданий 4-х уровней сложности. Каждое задание представляет собой схему фигуры, которую можно составить из имеющихся деревянных деталей. Логическая головоломка «Танграм» развивает мелкую моторику рук, тренирует логику и пространственное мышление.

«**ЗАЙМИ СВОЕ МЕСТО**» (Рис.18), развивает логику, память, внимательность и сообразительность, учит просчитывать тактику игры, расширяет интеллект. Выигрывает тот, кто первым поставит свои фишки на отмеченные места (звезду – на клетку с белой звездой и т.д.).

«**ЛОТО**» (Рис.19) с игрой Лото «Логические задачи» ребёнок в увлекательной форме научится различать фрукты и овощи, значительно расширит словарный запас, а также начнёт разбираться, какие предметы сочетаются друг с другом.



Рис. 18



Рис. 19

КОНСТРУКТОРЫ ДЛЯ САМЫХ МАЛЕНЬКИХ



Рис. 20

«МЯГКИЕ КИРПИЧКИ» (Рис.20), предназначен для самых маленьких детей возрастом от 3 месяцев. Из ярких деталей можно построить башенки, домики и другие красочные конструкции. Детали абсолютно безопасны и легко моются, они хорошо крепятся между собой, и их можно крутить.

«BABY BLOCKS» (Рис.21), с этим набором малышу предстоит собрать различные объекты, гоночный автомобиль с человечком. Игра развивает фантазию, мелкую моторику рук и логику.



Рис. 21

МЕТАЛЛИЧЕСКИЕ КОНСТРУКТОРЫ



Рис. 22

«БУОТДОЗЕР» (Рис.22),
металлический конструктор из серии
«Строительная техника» знакомит
ребёнка с основами моделирования и
конструирования. Процесс сборки
развивает логическое и пространственное
мышление, усидчивость, мелкую
моторику рук и фантазию.

«КОНСТРУКТОР» (Рис.23),
металлический конструктор для уроков труда -
замечательный помощник в развитии
конструкторских навыков у ребёнка. Занятия с
конструктором развивают усидчивость, мелкую
моторику рук, логическое и пространственное
мышление.



Рис. 23



Рис. 24

«КУБИКИ» (Рис.24), кубики из выдувного пластика - легкие и безопасные при эксплуатации, и в то же время очень устойчивые. В процессе игры малыш развивает творческие навыки, координацию движений, логическое мышление.

«КУБИКИ ДЛЯ УМНИКОВ» (Рис.25), легкие пластмассовые кубики с закругленными краями, на каждой грани которых методом прямой печати нанесена цифра и соответствующее количество изображений. Таким образом ребенок, в игровой форме, легко запоминает цифры и какое количество предметов им соответствует.



Рис. 25



Рис. 26

«КУБИКИ ЖИТЕЛИ СЕВЕРА» (Рис.26), из кубиков можно собрать 6 красочных иллюстраций обитателей севера. Картинки нанесены на поверхность кубиков с помощью прямой печати, что облегчает уход за изделием и позволяет изображению дольше оставаться ярким и цельным. Игра с кубиками развивает воображение, память, логическое и пространственное мышление, а также тренирует щипковый захват и мелкую моторику рук.

НАБОРЫ ДЛЯ ТВОРЧЕСТВА



Рис. 27

«РОСПИСЬ ПО ДЕРЕВУ» (Рис.27), набор для создания досочки с красочным изображением развивает творческие способности, образное мышление, фантазию, чувство цвета и мелкую моторику. В наборе имеются краски для росписи и кисточка.

«АППЛИКАЦИЯ» (Рис.28), набор для малышей, в котором нужно украсить самоклеящимися элементами готовый рисунок. Этот процесс превосходно развивает моторику непослушных пальчиков и стимулирует творческие наклонности.



Рис. 28

«НАБОР ДЛЯ ВЫШИВКИ» (Рис.29) набор для вышивания включает в себя все необходимое – нитки, иглу, канву и пяльца. Вышивка развивает мелкую моторику, внимательность и усидчивость ребенка.

«ВЫЖИГАНИЕ ПО ДЕРЕВУ» (Рис.30) выжигание по дереву – один из занимательных видов декоративного искусства, оно развивает мелкую моторику, усидчивость и внимательность. Умение выжигать позволит ребёнку украшать своими руками шкатулки, разделочные доски, другие предметы интерьера.



Рис. 29



Рис. 30

ПРИБРЕСТИ НАШУ ИГРУШКУ МОЖНО НА ТЕРРИТОРИИ:

- РФ
- ЕАЭС
- Узбекистан
- Азербайджан
- ЕС
- США
- Австралия